**开发计划**

项目标题：基于JavaFx技术实现一个简单的五子棋游戏界面

项目内容：能够在图形界面上实现基本的五子棋游戏玩法

开发人员：陈俊宏、宋成宇

工作安排：界面搭建由陈俊宏负责

　　　　　游戏运行内核由宋成宇负责

开发计划：对JavaFx技术进行一个较为基础的学习

　　　　　利用已有的Java技术基础对游戏内核的运行进行一个基本的了解

　　　　　对游戏及界面进行不断地校正和优化

技术路线：1、准备：对JavaFx和游戏内核的搭建进行学习；

　　　　　2、进行：对所开发的游戏及界面进行基础的搭建；

　　　　　3、优化：在测试的基础上对游戏及界面进行校正和优化；

　　　　　4、重复：在已搭建的架构上不断重复更新校准；

　　　　　5、完成项目开发